



para papás
con Niños
Increíbles



**niños
empren-
dedores**

**¿Por qué
Juegan
los
Niños?**



ABRIL 2024

Vive una experiencia en donde el talento y creatividad de los niños son el evento principal

pequeñas **GRANDES IDEAS**



Bazar + Actividades + eventos

GRAN MUSEO DEL MUNDO MAYA

Talleres

Bazar

CuentaCuentos

Cultura
Coreana

Origami



**DOMINGO 7 DE ABRIL
10AM A 3 PM**



Las
Ventajas
de ser

Emprendedor

desde **Niño**

¿Sabes si tu hijo tiene algún proyecto entre manos? Quizá le gusta crear algo nuevo y diferente, como robots, componer sus propias canciones, dibujar sus propios cómics o hasta realizar producciones cinematográficas, o bien, se inclina por temas ya explorados como el cultivo de plantas, la repostería o la fabricación de pulseras, llaveros y maquillaje multicolor.

Y ya sea que busque crear algo nuevo o trabajar sobre temas ya explorados, ambas formas de emprender son una manera excelente de aprender, fortalecer y desarrollar habilidades para potenciar su desarrollo educativo, personal y hasta para crear las bases del próximo HIT que transformará la vida de la humanidad entera, por eso, aquí te decimos algunas de las áreas que se fortalecen en los niños cuando le dan forma a sus ideas y se las muestran al mundo:

1 Se preparan para diversas experiencias que pueden enfrentar en el futuro, ya sea para su vida educativa, personal, o hasta para su propio negocio.

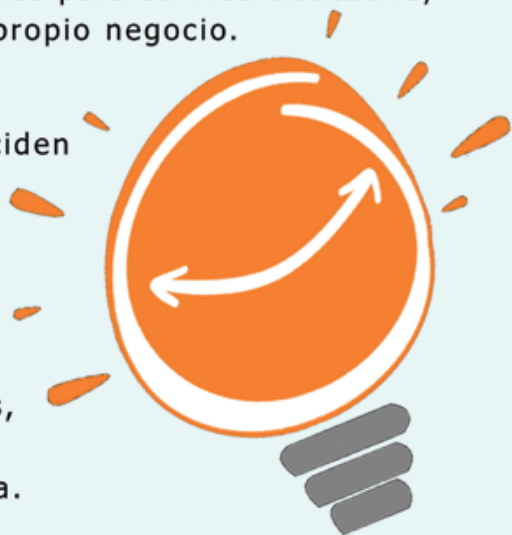
2 Creatividad libre. Ellos deciden hacia dónde y hasta dónde.

3 Auto-confianza. Pararse frente a un grupo de personas para presentarles su producto requiere el mismo valor, o más, que pararse frente a su grupo escolar para exponer algún tema.

4 Resolución de problemas. Resolver eventualidades que siempre ocurren en los procesos creativos, por ejemplo, ¿cómo hago el tono de pintura que se terminó?

5 Comprender el valor de las cosas. Diurex, pegamento o brillantina, son perfectos para demostrar la necesidad de administrar y regular el uso de los materiales.

6 Planificar. Poner en orden de importancia las actividades, como: ¿cuánto tiempo se debe dedicar a cada tarea? o ¿qué actividad debo postergar o eliminar?



7 Ampliar conocimientos. Los adultos pueden ayudarles a investigar sobre el tema que les interesa desarrollar.

8 Tolerancia a las críticas y resiliencia. Nunca es agradable escuchar críticas negativas sobre nuestras "obras de arte", lo importante, es tener la capacidad de auto-motivarse y adaptarse de manera positiva.

9 Liderazgo. Un estudio de la universidad de **Stanford**, detectó que cuando los niños toman el control de una actividad desarrollan: mayor independencia, control de emociones y capacidad de atención.

10 Innovación. Si bien, los niños basarán sus ideas en modelos que les atraen, pero, incluyendo detalles diferentes.



La Edad Ideal para **Emprender**

A la par del desarrollo tecnológico, los nuevos visionarios y empresarios que transforman el mundo son jóvenes que ni siquiera han terminado (o empezado) la universidad, pero detrás de toda esa "juventud millonaria", se desarrolla una nueva camada de empresarios, y algunos de ellos, ni siquiera han terminado la primaria.

De acuerdo con un estudio de la **universidad de Stanford**, realizado con 102 niños en edades entre 4 a 6 años, la mejor forma de apoyarlos en su desarrollo, es permitirles explorar por su cuenta y evitar explicar, corregir y dirigir con la visión de adultos.



Una de las recomendaciones del estudio es permitirles tomar el control de sus actividades, ya sean de algún proyecto, o esparcimiento, como cavar un pozo a la luna, vender dibujos fuera de casa o crear una película para exhibirla en youtube, porque más allá de meta financiera, es una meta creativa. En **Tiempo de Niños**, constantemente organizamos actividades y bazares para niños emprendedores, en donde además de exhibir sus obras a más personas, se les brindan consejos para lograr, de una mejor manera, la meta que les interesa.

¿Pequeños empresarios?



Creemos que crear o desarrollar una idea siempre debe relacionarse con todo aquello que se puede colocar en un aparador o exhibidor, pero, podríamos considerar también todo aquello que sea innovador y de tal calidad que transforme los métodos tradicionales y aceptados hasta ese momento, como un nuevo estilo musical o una técnica diferente para pintar, por eso, aquí te damos algunos nombres de niños que en su momento, le dieron un giro al mundo en diferentes áreas de la ciencia y el arte.

Jon Von Neumann A los seis años jugaba a memorizar y recitar páginas completas del directorio telefónico que se imprimía en 1910. Además, demostró habilidades para los idiomas y buena destreza en las matemáticas.

Sus aportaciones en las matemáticas fueron muy importantes para las primeras computadoras y las estadísticas en los juegos de azar.

Steve Wonder La ceguera de nacimiento no limitó sus habilidades musicales. A los cuatro años su voz ya sorprendía en el coro de la iglesia, y a los 10, ya sabía tocar diferentes instrumentos que aprendió por sí solo, como la armónica, el piano y la batería.

Grabó su primer material discográfico en la década de los 60's, cuando tenía 11 años. Es un ícono de la industria musical.

Sor Juana Inés de la Cruz La poeta más famosa de México y una de las escritoras más importantes de lengua española. Aprendió a leer y escribir a los tres años, y a los ocho escribió su primer poema.

Además, hizo obras de teatro, estudios musicales y tratados filosóficos que son vigentes a la fecha, tan importantes, que es considerada una de las primeras defensoras de la integridad y libertad de decisión de las mujeres.

Y tú ¿qué habilidad impulsas en tus hijos?

Soy **Eduardo Álvarez**
papá y periodista



• Alergias • Golpes • Mareos

Los Aceites Esenciales
tienen beneficios
contra los malestares
comunes en los niños




Oxigenan el
sistema
respiratorio

Duermen sin
molestias

Sensación
de **alivio**

Consultor
especializado

 9991 157669


¿Por qué juegan los niños?



9



A los adultos, a veces se nos olvida lo que significa ser niño, y exigimos a nuestros pequeños, comportarse como robots, máquinas o como si ya fueran mayores de edad.



Los forzamos a estar tranquilos, sentados, callados, sin hacernos preguntas, sin tocar nada y claro, siguiendo las instrucciones al pie de la letra, porque nos resulta más cómodo y sencillo hacer las cosas de los adultos, nuestras cosas.

Pero si recuerdas cuando eras niño, te acordarás que tú **y tus amigos** eran: exploradores, curiosos, preguntones, juguetones, gritones, unos verdaderos torbellinos de energía infinita.

Y seguramente, lo que más les gustaba hacer era uno de los potenciadores más importantes para el desarrollo de los seres humanos: JUGAR, así es, y aunque no lo creas, es tan importante que tras realizar una investigación, la Academia Americana de Pediatría afirmó, en el año 2018, que los doctores deberían recetar a los niños: **JUGAR MUCHO**.

De acuerdo con diversos expertos en desarrollo infantil, el juego es una forma de aprendizaje en donde los niños ejercitan muchas habilidades, y no es broma, si quieres que tus hijos desarrollen efectivamente su Creatividad, el Pensamiento Crítico, Habilidades Sociales, de Lenguaje, y hasta Matemáticas y que sean unos niños Sanos, lo que más les servirá es JUGAR.

Son tantas las ventajas que tiene el JUEGO, que ninguna app, ningún juguete, ni tampoco aquellos centros deportivos especializados en la infancia, logran estimular el desarrollo motriz o cerebral en los niños tanto como el juego, y si es juego libre, mucho mejor.

La importancia del JUEGO es tal, que está en la lista de los Derechos de los Niños, instituida el 20 de noviembre de 1959, por la Organización de las Naciones Unidas (ONU).

¿Desde qué edad se puede jugar?



La edad no será un límite, porque desde los 0 años se pueden realizar divertidos juegos que motiven sus capacidades, por ejemplo, **¿Dónde Estoy?**, en el cual, el adulto oculta su rostro con las manos y las retira sorprendiendo al bebé, de esta forma se alimenta su seguridad, porque puede prever lo que sucederá, ¿y si son mayores?, los juegos como **Simón Dice**, ejercitan el control de impulsos y la ejecución.

Hay que tener cuidado con los Juegos Pasivos o Ladrones del Juego, que son las pantallas y video-juegos, porque tienen una gran capacidad para mantener a los niños "ocupados" de forma pasiva y les reduce su capacidad de Atención, Aprendizaje y Funcionamiento Cerebral, y de seguir así, tendremos niños que pronto padecerán trastornos de ansiedad, déficit de lenguaje y bajo desarrollo motriz. **¿Te suena conocido?**



¿Y por qué?, porque se limita y evita el desarrollo y ejecución de habilidades motoras, de lenguaje y cognitivas básicas, pero además, los acostumbra a “convivir” en sistemas de recompensas al instante, en las que si no ganan o viven en una realidad virtual, comienzan a sentirse frustrados.

¿Y cuál juego es mejor

Cualquiera que les aliente y permita madurar las habilidades antes mencionadas, que se activan al momento de brincar, correr, saltar y platicar con sus iguales, por lo que entre más se muevan y platiquen con otros niños, MEJOR. Parece fácil, pero lograr la coordinación necesaria en diversos juegos puede llevar semanas y quizá meses.

Por eso, los parques y áreas de juego siempre serán mejor opción que las pantallas o teclados, pues aunque tengan colores o diseños muy dinámicos, no se comparan con el gran desarrollo que su vida puede tener con el Juego en la Vida Real.

**Y tú, ¿cuánto tiempo
juegas con tus hijos?**

Soy **Eduardo Álvarez**
papá y periodista



LAS SUPER 4 REVIEN

Narra las aventuras de cuatro adolescentes con poderes súper-tecnológicos, reclutadas por una exagente secreta para resolver problemas en una futurista ciudad africana, **Lusaka**.

Los mayores de 8 años se divertirán bastante con esta serie en donde se involucra al sistema de enseñanza enfocado en la ciencia **(STEM)** y su relación con las tecnologías limpias, como la energía solar y el manejo de desechos.

Sin embargo, el verdadero súper poder de las heroínas es saber trabajar en equipo, utilizando las habilidades que cada una posee.

La serie es perfecta para abordar temas relacionados con lo socio-emocional, trabajo en equipo, perseverancia e inclusión.

La violencia puede ser muy cómica o simple para los adultos, pero los **menores de 7** pueden incomodarse o asustarse con algunas escenas de pelea.

